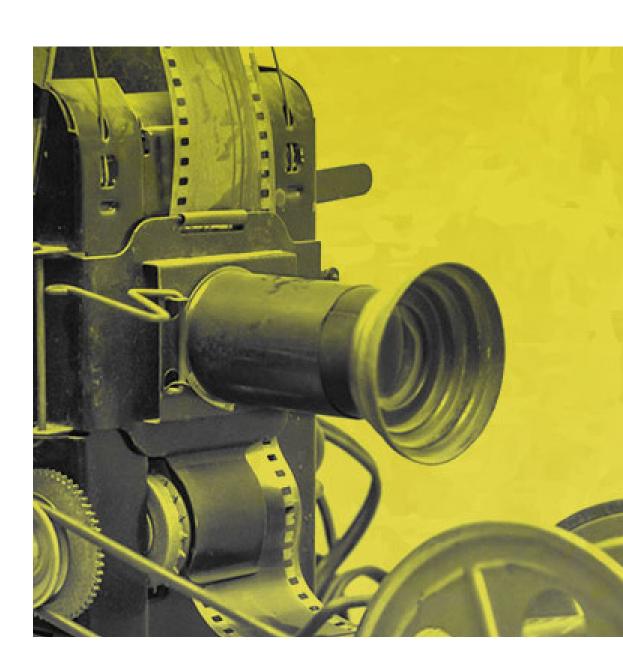


# **Progetto**

Il progetto Corti Circuiti si propone di promuovere la professionalizzazione di giovani artisti emergenti attraverso un'esperienza formativa intensiva e immersiva, finalizzata allo sviluppo di competenze trasversali nel campo della produzione cinematografica, documentaristica e multimediale.

L'obiettivo centrale è quello di accompagnare i partecipanti in un **percorso creativo e tecnico** che li renda capaci di **ideare, scrivere, realizzare, post-produrre e distribuire cortometraggi innovativi**, valorizzando il potenziale narrativo delle tecnologie emergenti come l'intelligenza artificiale, la motion capture e i visual effects.



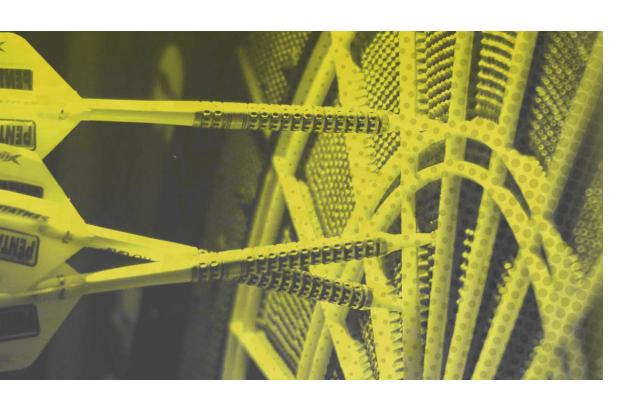
# Obiettivi e finalità

Il progetto, approvato a valere sul Bando 3: "Professionalizzazione degli artisti" emanato nell'ambito del programma "Per Chi Crea", promosso dalla Società Italiana deli Autori ed Editori (SIAE), prevede la realizzazione di una residenza artistica inteso come strumento per esplorare e raccontare le radici storiche, culturali e sociali dei borghi del Cadore, inserendo tali narrazioni in un contesto più ampio di rigenerazione territoriale e valorizzazione paesaggistica.

Il progetto si inserisce strategicamente nella prospettiva delle **Olimpiadi Milano-Cortina 2026**, sfruttando la visibilità internazionale dell'evento per accrescere l'attrattività culturale del territorio, attraverso la realizzazione di opere audiovisive capaci di fondere tradizione e innovazione.

Le finalità del progetto risiedono nella volontà di attivare un **processo creativo condiviso tra artisti e comunità locali**, promuovendo un modello di co-creazione basato sull'ascolto, sulla partecipazione attiva e sulla restituzione pubblica dei prodotti realizzati.

Attraverso un **impianto formativo articolato** e un **programma di diffusione multi-canale** – che prevede eventi, festival, proiezioni scolastiche e pubblicazione online – **Corti Circuiti intende rafforzare il legame tra arte, tecnologia e territorio**, stimolando nuovi linguaggi espressivi e forme narrative capaci di coinvolgere lo spettatore in modo interattivo ed emozionale.



# **Partner**



# **CONFORM**

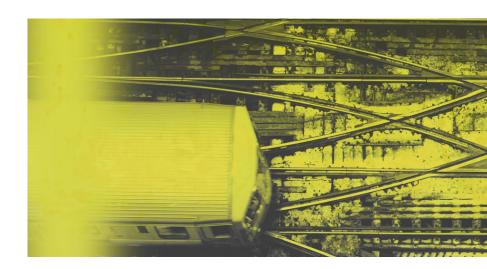
Il soggetto Capofila del progetto è Conform – Consulenza, Formazione e Management S.c.a.r.l.

Conform opera dal 1995 a livello nazionale e internazionale promuovendo progetti di ricerca, piani di formazione, con format e soluzioni innovative, in presenza, in modalità outdoor ed e-learning, attività di consulenza e assistenza tecnica a imprese e PA e piani di comunicazione e marketing con l'utilizzo dell'ICT, con il supporto di personale esperto, un team di formatori, consulenti, manager e imprenditori e una rete di relazioni, con oltre 200 partner nazionali e internazionali.

Nella sua attività, **CONFORM si distingue per la capacità di integrare metodologie formative tradizionali con approcci esperienziali e strumenti digitali,** attraverso piattaforme multicanale, tecnologie immersive, strumenti di e-learning avanzato e format comunicativi ad alto impatto. Promuove percorsi di residenza artistica, formazione specialistica, storytelling territoriale, educazione all'imprenditorialità e innovazione sociale, rivolti in particolare a giovani talenti, professionisti della cultura, imprese e stakeholder locali.

Nel progetto Corti Circuiti, CONFORM assume il ruolo di capofila con responsabilità nella gestione tecnico-organizzativa, didattica e logistica della residenza artistica, coordinando il team di docenti e tutor coinvolti, curando le attività di selezione, produzione e promozione, e garantendo la valorizzazione e diffusione degli output attraverso una strategia integrata di comunicazione multicanale.

Il progetto si inserisce nella sua più ampia mission di valorizzazione del patrimonio culturale e sostegno all' innovazione creativa e tecnologica, in linea con le nuove traiettorie del cinema interattivo e del turismo esperienziale.



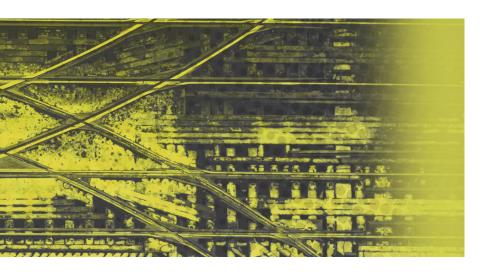
### **Partner**

# **SERENDO**

Partner del progetto è SERENDO – Associazione di Promozione Sociale e Culturale che partecipa in qualità di sostenitore territoriale e partner culturale, contribuendo attivamente alla valorizzazione e diffusione delle attività e dei risultati dell'iniziativa, soprattutto in relazione al coinvolgimento delle comunità locali e alla promozione culturale del territorio dolomitico. Radicata tra le Dolomiti e il territorio padovano, SERENDO rappresenta una realtàunica per l'ampiezza del suo impegno culturale e sociale: organizza conferenze di carattere scientifico, umanistico e interdisciplinare, promuove la multiculturalità e opera in stretta sinergia con enti locali, istituzioni e comitati civici, tra cui un comitato giovani attivo nel favorire la partecipazione delle nuove generazioni alla vita culturale dei territori.

Nel contesto di Corti Circuiti, SERENDO mette a disposizione la propria esperienza nell'animazione territoriale, supportando l'incontro tra artisti e comunità locali attraverso attività di accompagnamento, promozione e disseminazione. In qualità di sostenitore privato del progetto, l'associazione assume un ruolo fondamentale nel rafforzare il radicamento locale dell'iniziativa, contribuendo a creare una rete di contatti e di relazioni con i comuni del Cadore coinvolti, promuovendo gli eventi pubblici e supportando la diffusione dei cortometraggi realizzati.

La partecipazione di **SERENDO** esprime inoltre un forte valore simbolico: il significato stesso del nome, "Serendo", che in latino significa "seminando", riflette lo spirito generativo e inclusivo del progetto, orientato a seminare cultura, creatività e innovazione nei territori alpini, coinvolgendo pubblici eterogenei e valorizzando il dialogo tra tradizione e futuro.



# **Percorso Formativo**

La residenza ha una durata di 20 giornate (8 ore al giorno) ed è suddivisa in tre fasi fondamentali:

- 1. Pre-Produzione
- 2. **Produzione**
- 3. Post-Produzione

ognuna con contenuti formativi avanzati e l'integrazione di tecnologie emergenti.

# FASE 1

### PRE-PRODUZIONE (GIORNI 1-4)

Questa prima fase ha l'obiettivo di fornire agli artisti competenze metodologiche e creative per la progettazione dei cortometraggi, con la creazione di contenuti interattivi e alla pianificazione delle riprese.

### Giorno 1 - Accoglienza e Orientamento (8h)

**Obiettivi**: introduzione alle risorse tecnologiche e logistiche della residenza. **Contenuti**:

- Presentazione degli esperti e dei mentor della residenza.
- Mappatura delle attrezzature professionali disponibili per la realizzazione delle riprese.
- Panoramica sulle tecnologie interattive utilizzate: integrazione della Realtà Aumentata (AR) e chatbot Al generativi per l'arricchimento narrativo.
- Presentazione delle linee guida per la realizzazione di contenuti interattivi e multimediali.

### Giorni 2-3 - Masterclass di Storytelling Interattivo e Pre-Produzione (16h)

**Obiettivi**: acquisire competenze di scrittura cinematografica orientata alla narrazione interattiva e alla costruzione dell'esperienza immersiva.

#### Contenuti:

- Scrittura cinematografica: definizione dell'idea, sviluppo del soggetto, stesura del trattamento e della sceneggiatura modulare e ramificata per contenuti interattivi.
- Storytelling emozionale e worldbuilding: tecniche di costruzione di ambienti narrativi

- realistici e coinvolgenti.
- Linguaggi dell'audiovisivo interattivo: studio di formati innovativi, come il cinema nonlineare e le storie esperienziali.
- Narrazione interattiva e co-creazione con le comunità locali: come integrare il racconto cinematografico con la storia, la cultura e le tradizioni dei borghi.
- Progettazione delle interazioni digitali: creazione di contenuti AR accessibili via smartphone e sviluppo dell'architettura conversazionale per il chatbot Al.
- Tecniche di ripresa per il cinema immersivo: introduzione alle tecniche di regia, fotografia e montaggio finalizzate alla realizzazione di contenuti interattivi.

#### Giorno 4 - Laboratorio di Pre-Produzione (8h)

**Obiettivi:** sviluppo tecnico del progetto audiovisivo. **Contenuti:** 

- Creazione degli storyboard digitali dei profili dei personaggi e delle schede tecniche.
- Pianificazione logistica delle riprese: location scouting, permessi di ripresa, gestione delle attrezzature.
- Pianificazione delle riprese in realtà mista, con sovrapposizione di contenuti digitali.
- Definizione delle strategie di interazione con lo spettatore, inclusi i contenuti aggiuntivi in AR e l'integrazione con il chatbot Al generativo.
- Analisi delle location e ottimizzazione logistica delle riprese.

### FASE 2

### PRODUZIONE ITINERANTE (GIORNI 5-10)

Questa fase si concentra sulla realizzazione pratica delle riprese nei borghi del, seguendo lo schema narrativo sviluppato nella pre-produzione, adottando tecniche di cinematografia avanzata e acquisizione di materiale per la post-produzione interattiva. delle riprese.

### Giorni 5-10 - Laboratorio di Produzione Itinerante (48h)

**Obiettivi**: ottenere materiale audiovisivo di alta qualità per i cortometraggi interattivi. **Contenuti**:

- Riprese audio-video nei borghi, con focus su paesaggi, architetture storiche, tradizioni artigianali ed enogastrono-miche.
- Tecniche avanzate di ripresa cinematografica: eventuale utilizzo di droni per riprese aeree, motion tracking per effetti speciali, sequenze in soggettiva con stabilizzazione elettronica

avanzata, scansione di ambienti e oggetti per la creazione di contenuti AR fotorealistici, acquisizione di audio.

- Gestione della luce naturale e artificiale per valorizzare il contesto visivo dei borghi.
- Individuazione e creazione dei contenuti AR e chatbot Al durante le riprese:
  - AR: riprese da destinare a contenuti aggiuntivi gestiti mediante overlay digitali che consentono agli spettatori di accedere a tali contenuti durante la visione dei corti (ad es.: fotografie, oggetti 3D, tour virtuali 360°).
  - Chatbot Al: ricerca e/o creazione di contenuti e sviluppo di un'interfaccia interattiva che permette agli spettatori di richiedere e ricevere informazioni aggiuntive in tempo reale sulla storia e le tradizioni del borgo.

# FASE 3

### **POST-PRODUZIONE AVANZATA (GIORNI 11-20)**

L'ultima fase è dedicata alla rifinitura del prodotto audiovisivo, con particolare attenzione al montaggio, alla finalizzazione degli effetti visivi e all'implementazione delle funzionalità interattive.

### Giorno 11 - Masterclass VFX & AI (8h)

**Obiettivi**: utilizzo dell'intelligenza artificiale per la generazione e il compositing di effetti visivi. **Contenuti**:

- Generative Al per il cinema: Applicazione di strumenti per il compositing assistito da IA, con integrazione di elementi visivi.
- Supervisione Al-based: utilizzo di algoritmi per ottimizzare il processo di creazione visiva.
- Motion tracking e realtà aumentata: Creazione di overlay digitali per la fruizione AR.
- Ottimizzazione delle scene interattive: Validazione dei trigger AR e chatbot Al.



### Giorni 12-13 - Masterclass Motion Capture & Al (16h)

**Obiettivi:** creare personaggi digitali e animazioni realistiche per arricchire i cortometraggi. **Contenuti:** 

- Tecniche di animazione assistita dall'Al per il miglioramento dei personaggi e ambientazioni virtuali.
- Performance capture: per arricchire i cortometraggi con effetti visivi avanzati.
- Analisi e miglioramento delle espressioni facciali con l'IA per una maggiore realismo emotivo.
- Integrazione Al per il miglioramento delle performance attoriali.

#### Giorni 14-19 - Laboratorio di Post-Produzione (48h)

**Obiettivi:** Finalizzazione del prodotto audiovisivo con interazione AR e chatbot Al. **Contenuti:** 

- Editing cinematografico con DaVinci Resolve: ottimizzazione del montaggio per garantire fluidità narrativa e color correction per definire il linguaggio visivo del film.
- Sound design e mixaggio audio per un'esperienza immersiva.
- Ottimizzazione dell'interazione con AR: implementazione e test delle funzionalità.
- Debugging del chatbot Al per garantire un'esperienza fluida per gli spettatori e garantire risposte coerenti e contestualizzate.

### Giorno 20 - Proiezione e Debriefing (8h)

**Obiettivi**: valutazione dell'esperienza e presentazione finale dei cortometraggi. **Contenuti**:

- Test di interattività su dispositivi mobili per la fruizione AR e chatbot Al.
- Analisi dell'esperienza utente per migliorare la navigabilità digitale.
- Feedback operativi per ottimizzare la distribuzione e la promozione.
- Proiezione pubblica dei cortometraggi finiti e valutazione critica con esperti del settore.





# SEDE LEGALE E OPERATIVA

Accreditata Regione Campania e Certificata SGQ Località Collina Liguorini snc - 83100 Avellino C.F. e P.IVA 01957750647 Tel +39 08251805405 Fax +39 0825756359 www.conform.it email: conform@conform.it

**SEDE OPERATIVA** 

Accreditata Regione Veneto e Certificata SGQ Padova, Piazza Virgilio Bardella, 12